DOMINGO URRUTIA VERGARA

Santiago, Chile | +56 9 4263 0275 | domingourrutiav@gmail.com
Portafolio: trixie.stonem.cl | linkedin.com/in/domingourrutia

PERFIL

Estudiante de cuarto año de Diseño, mención Gráfico, con experiencia freelance en diseño gráfico, UX/UI y dirección de arte y creativa. Me interesan especialmente la investigación y la resolución de problemas, que abordo integrando análisis de datos, programación y tecnologías 3D e inmersivas para desarrollar propuestas creativas, originales y disruptivas.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad del Desarrollo — Santiago, Chile
Diseño, mención Gráfico — cuarto año — 2023 – Actualidad

- Minor en Entornos Inmersivos y Tecnologías 3D (2026).

DHBW Ravensburg — School of Media Design — Ravensburg, Alemania
Intercambio académico en Media Design, con electivos de Business School — Jul. – Sep. 2026

EXPERIENCIA LABORAL

Freelance — Santiago, Chile
Diseñador Gráfico · Diseñador UX/UI · Director de Arte y Creativo — Jun. 2025 – Actualidad

- Creo y rediseño identidades de marca, incluyendo propósito, misión y visión, y diseño piezas para campañas digitales y redes sociales.
- Desarrollo soluciones UX/UI: benchmark, definición de usuario objetivo, análisis de datos, wireframes y programación.
- Lidero la dirección de arte y creativa de campañas, desde el concepto y la línea gráfica hasta su ejecución en distintos canales.
- Clientes: Sociedad de Kinesiología Maxilofacial de Chile, Pop&Go, Aira, Vinked, Champs, Bonito & Para Ti y M.V.I.

Instituto Geográfico Militar — Imprenta — Santiago, Chile
Práctica Técnica en producción gráfica e impresión — 2024

EXPERIENCIA ACADÉMICA Y LIDERAZGO

Universidad del Desarrollo — Santiago, Chile
Ayudante de Cátedra — 2024 – Actualidad

- Semiótica de la Visualidad (2024), Diseño Contemporáneo (2025), Seminario de Teoría e Historia (2026) y Producción Gráfica (2026).

Vicepresidente, Centro de Alumnos de Diseño · Tutor Par de primer año — 2025 – 2026

CERTIFICACIONES Y PREMIOS

Diseño de Experiencia (UX) e Interfaz de Usuario (UI): Aspectos Iniciales — Zigna UDD — 2026
Starting Up, emprendimiento — Aalto University, Finlandia — 2026
Realidad Aumentada: Amplía tu mundo digital — Universidad del Desarrollo — 2026
Escáner 3D y Modelos Digitales — Universidad del Desarrollo — 2025
Modelado 3D Orgánico — Universidad del Desarrollo — 2025
1.er lugar, Premio AlCubo al Emprendimiento — Pontificia Universidad Católica de Valparaíso — 2018

HABILIDADES, SOFTWARE E IDIOMAS

Diseño: editorial, packaging, ilustración, fotografía y postproducción, audiovisual.

UX/UI: entrevistas, benchmark, análisis de datos, pruebas de usabilidad, diseño de interfaces, wireframes, prototipado y programación.

3D e inmersivo: modelado y escaneo 3D, realidad aumentada y virtual.

Habilidades blandas: liderazgo, trabajo en equipo, comunicación efectiva, pensamiento estratégico y docencia.

Software: Figma, Illustrator, InDesign, Photoshop, Lightroom, After Effects, Blender, TouchDesigner, Fusion 360, Tinkercad, Gravity Sketch, Polycam, RealityScan, Blippar, Procreate, Power BI, MS Office.

Idiomas: Español nativo · Inglés avanzado (C1).